

РАЗВИТИЕ АЛГОРИТМИЧЕСКИХ УМЕНИЙ В
СТАРШЕМ ДОШКОЛЬНОМ ВОЗРАСТЕ С
ПОМОЩЬЮ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ
«ЦИФРОПАРК»

Воспитатель старшей группы «Буквоешки»
Бирюзова А. О.

АЛГОРИТМ —разложенный поэтапно набор команд или процедур, которым необходимо следовать для получения определенного результата из исходного набора вводных данных.

- Способ принятия и удержания цели своей предстоящей деятельности,
- Последовательность шагов (операций) для осуществления решения практических и учебных задач.
- Осуществление контроля, самоконтроля и коррекции своей деятельности.

Типы алгоритмов:

- Линейный, когда последовательность действий выполняется в строго определенном порядке, однократно.
- Разветвляющийся алгоритм характеризуется тем, что существует условие, которое необходимо проверить, и если оно выполняется, то исполняется одна последовательность шагов, если нет, то другая.
- Циклический алгоритм содержит часть действий, которые необходимо повторить несколько раз, пока не будет реализовано некоторое условие.

Алгоритмическое мышление - нахождение обобщенных способов решения задач, овладение обобщенными понятиями, правилами, направленными на быстрое и успешное достижение новых, значимых результатов в учебно-познавательной деятельности.

Линейный алгоритм



Выполни алгоритм

Настольная игра «Цифропарк»

ЦЕЛЬ : развивать умение соблюдать определенный алгоритм при выполнении действия.

ЗАДАЧИ:

1. Учить удерживать в голове определенное правило.
2. Развивать умение продумывать свои действия заранее
3. Развивать зрительно – моторную координацию.



Настольная игра «Цифропарк» состоит из игрового поля, фигурок, кубика и «сокровищ».

Игровая задача добыть сокровища.

Правила игры: ход можно делать только чередуя 1-0.



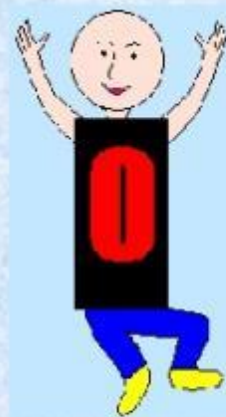
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1

16.02.2023

Двоичная система счисления

Двоичная система счисления

Двоичная система счисления применяется в компьютерной технике и других технических устройствах. Используются две цифры – 0 (нет сигнала) и 1 (есть сигнал).



1 0 1 1

